



# SULLERTECH

◆ MARATONA DE TECNOLOGIA - 2017 ◆



[www.sullertecnologia.com](http://www.sullertecnologia.com)

WARNIN

Desenhado por: SullerTecnologia.com

## FICHA TÉCNICA

**Evento:** SullerTech – Maratona de Tecnologia

**Datas:**

24/04 – Todas as Equipes

25 e 26/04 - ( 6º e 7º Anos)

27 e 28 ( 8º, 9º Anos e Ensino Médio)

02/05 – Encerramento

**Horários:** 13h30 às 17h00

**Intervalo:** 15h30 às 15h50

**Participantes:** Alunos do Ensino Fundamental II

**Convidados:** Alunos do Ensino Médio

### Objetivo

Proporcionar aos alunos momentos importantes saudáveis de recreação, recapitulando os conteúdos de tecnologia, desafiando-os a usar a criatividade e desenvolver habilidades técnicas.

### O Evento

O SullerTech, é uma modalidade inovadora que irá apresentar uma série de desafios específicos aos nossos alunos. O evento estará dividido em alguns desafios, sendo que alguns serão produzidos antes do evento, e outros, os alunos deverão cumprir em momento específico durante a programação.

### Avaliação

A avaliação dos itens será realizada por um corpo de jurados composto por professores, coordenação e direção do colégio. Além de votos diretamente pelo site do evento.

### Categorias

- 6º ano e 7º ano.
- 8º ano e 9º ano.
- Ensino Médio

### Matérias para estudo/ recapitulação

- Sistemas Operacionais / Software / Hardware / História dos Computadores / Tipos de Computadores / Memórias / Internet / Redes de Computadores / Telecomunicação / Redes Sociais

## PROGRAMAÇÃO

### **24 de Abril de 2017 (Todos)**

- Abertura - Apresentação das Equipas (Sala Multimédia) – Movie Tech
- Palestra sobre Inovação Tecnológica

### **25 de Abril de 2017 (6º e 7º Anos)**

- Desafios (Picture Tech, Entrevista ) (Sala Multimédia)
- Apresentação dos Itens Inovadores ( Mega Desafio / Super Invento )

### **26 de Abril de 2017 (6º e 7º Anos)**

- Corrida Tech (Necessário leitor de QR CODE – APP)
- SuperQuiz
- Corrida Binária

### **27 de Abril de 2017 (8º,9º Anos e Ensino Médio)**

- Desafios (Picture Tech, Entrevista ) (Sala Multimédia)
- Apresentação dos Itens Inovadores ( Mega Desafio / Super Invento )

### **28 de Abril de 2017 (8º,9º Anos e Ensino Médio)**

- Corrida Tech (Necessário leitor de QR CODE – APP)
- SuperQuiz
- Corrida Binária

### **02 de Maio de 2017 (Todos)**

- Premiação – 13h30 às 14h30

## Premiação

- Todos os alunos participantes receberão automaticamente 1 ponto de média na disciplina de informática, os vencedores recebem 2 pontos.

## Comportamento / Disciplina

- Qualquer comportamento inadequado será passivo de perda de pontos, posição no ranking ou desclassificação. Estas sanções, caso ocorram, serão avaliados pelos professores.



# SULLERTECH

◆ MARATONA DE TECNOLOGIA - 2017 ◆

## DESAFIOS

### DESAFIOS TECH (Abertura)

- Confeção de uniforme da equipe - 100 pontos ( 120 para o destaque)
- Logotipo da equipe - 100 pontos ( 120 para o destaque)
- Grito de Guerra - 100 pontos ( 120 para o destaque)
- Uso da #SullerTec #SullerGarcia (Prêmio individual)
- Popularidade – 200 pontos para a equipe que conquistar mais votos no site.

### SUPER QUIZ - 100 pontos ( 10 Pontos por resposta correta)

Perguntas relacionadas a tecnologia.(Online) – A Final será presencial

### MOVIE TECH - 100 pontos (120 para o destaque) (Max. 1 min)

Vídeo clipe criativo sobre tecnologia (Comercial da equipe)

### ENTREVISTA - 100 pontos ( 120 para o destaque) (Max 1 min)

Entrevista criativa com alguém sobre um tema relacionado a tecnologia

### PICTURE TECH - 100 pontos (120 para o destaque)

Foto Criativa relacionada a inovação tecnológica.

### SUPER INVENTO - 100 pontos ( 120 para o destaque)

Os alunos deverão desenvolver projetos inovadores e seus respectivos protótipos

### CORRIDA TECH - 10 pontos por item cumprido

Os alunos farão um percurso de com atividades em códigos (Necessário leitor de QR CODE – APP)

### CORRIDA BINÁRIA –100 pontos ( 20 Pontos por resposta correta)

Os alunos deverão executar contas com códigos binários e tabela ASCII em menor tempo.

### MEGA DESAFIO - 300 pontos (400 para o destaque)

Os alunos poderão escolher algo inovador no formato de software para apresentar como desenvolvimento de jogos, aplicativos, sites, programas, animações, etc.



[www.sullertecnologia.com](http://www.sullertecnologia.com)

WARNING 200

